



CANCHA DE FUTBOL GOL7

REGLAMENTO TÉCNICO DE FÚTBOL INDOOR REGLAS GENERALES

Los organizadores del 1er campeonato de Indoor Futbol "GOL7" tiene el placer de llevar a cabo el campeonato a partir del 03 de mayo del 2025, con la finalidad de estrechar lazos de amistad, unión, compañerismo y sobre todo mucho respeto entre los participantes, de antemano les deseamos mucha suerte.

Las sesiones extraordinarias se realizarán cuando los organizadores crean necesario, la presencia de los dirigentes o cuando se requiera solucionar impugnaciones presentadas por los equipos participantes, en caso de no asistir la multa será de 10 dólares mismo que se debe cancelar antes del partido.

Todo aquel que se inscriba deberá cumplir con el reglamento durante el presente curso, ya que contaremos de árbitros para dirigir los encuentros.

REGLAS DE JUEGO

Las normas de juego son similares a las de Fútbol, con algunas variaciones que se exponen a continuación. En todo lo no contemplado en estas normas, se aplicarán las de la Federación de Fútbol.

- Cada equipo se compone de un mínimo de 7 jugadores (6 y el portero). Como en el resto de deportes no hay un número máximo de integrantes en el equipo, pero solamente podrán ser convocados para cada partido un máximo de 15 jugadores.
- El número mínimo de jugadores para comenzar un partido será de 4. El incumplimiento será sancionado con la No Presentación del equipo (reglamento de Competición Interna). Si por alguna causa, durante el transcurso del partido, un equipo se quedara con menos de 4 jugadores por cualquier causa (lesiones, expulsiones, etc.) el partido se dará por finalizado.
- El equipo podrá completar el número de jugadores durante todo el partido.
- Los partidos tendrán una duración 50 minutos divididos en dos tiempos de 25' a reloj corrido cada uno y hasta 7 minutos de descanso entre los tiempos.
- El tiempo de espera de cortesía para comenzar el partido, será de 10 minutos a partir de la hora fijada.
- El saque inicial se realizará de manera similar al Fútbol, desde la marca del medio del campo.
- El saque de banda debe ser con la mano a un metro de distancia cuando haya salido el balón por los laterales de la cancha.
- Se considera como falta: todo tipo de contacto, entrada por detrás, no barridas, manos (salvo las involuntarias), etc.
- Todas las faltas son directas e indirectas.
- La barrera en las faltas se situará a 2 m.
- Los córneres se lanzarán con el pie desde el punto de esquina correspondiente al lateral dónde haya salido el balón.



CANCHA DE FUTBOL GOL7

- No existe la regla del fuera de juego.
- Las sustituciones se efectuarán sin parar el tiempo del partido y se podrán realizar 7 cambios, entrando y saliendo el jugador por la zona del medio campo sin poder reingresar, saliendo primero el jugador sustituido y entrando con posterioridad el jugador que ingresa en el terreno de juego.
- No Se permite a los jugadores apoyarse en las mallas que delimita el campo.
- No se pueden demorar los saques de falta, banda, córner, de medio campo y del portero, más de 5 segundos, en caso contrario se penalizará con falta desde el mismo punto.
- El saque de puerta se realizará por el portero y con la mano, pudiendo pasar de la línea del centro del campo mientras sea la jugada continua, si sale el balón por las líneas de la portería el saque sería hasta la mitad de la cancha.
- No tendrá validez el gol marcado por el portero, con la mano, de saque de puerta.
- El portero sí puede salir del área y convertirse en un jugador de campo más.
- Si el portero toca con la mano el balón fuera del área será sancionado según la jugada, pudiendo ser tarjeta amarilla ocasional o tarjeta roja en jugada de gol y puede ser sustituido por otro compañero.
- El portero no podrá coger el balón con la mano si el pase es de un compañero suyo. Será sancionada con falta indirecta desde donde cogió el balón.
- Cuando el balón toque la parte superior de la malla el saque es lateral de la mitad de la cancha.
- El portero podrá hacer saques de arco con el pie pudiendo hacer goles al equipo contrario.
- Durante el partido para garantizar mejor el desenvolvimiento deportivo, el árbitro hará uso de las tarjetas amarilla y roja, de acuerdo a las circunstancias del evento.
- En caso de empate a puntos entre equipos se valorará por orden de importancia: la diferencia de goles, resultado entre ellos, mayor número de goles a favor, menor número de goles en contra y por último, por sorteo.
- El calzado a utilizar serán pupillos.
- Si uno de los equipos no se presenta a la hora señalada, deberá pagar de la vocalía antes del próximo partido.
- El equipo que no se presente a jugar dos partidos, serán retirados automáticamente del campeonato.
- Un equipo podrá suspender un partido con 48 horas de anticipación, previa a la presentación del justificativo. Solo por calamidad doméstica, debidamente comprobada se permitirá la suspensión del partido.
- Solo podrá suspender un encuentro una sola vez en el campeonato.
- El árbitro podrá tomar la decisión de suspender el encuentro por causas extremas del clima, acordando con los capitanes del cada equipo.

- Al finalizar el encuentro el árbitro y el vocal redactaran y presentaran el informe respectivo.
- Los equipos deberán estar bien uniformados y con sus respectivas canilleras.
- Los uniformes serán iguales de todos los jugadores sin excepción. (Camiseta, pantaloneta y medias.)
- Los equipos deberán cancelar la totalidad de la inscripción y la garantía hasta la tercera fecha.
- Los equipos tendrán como tiempo hasta la tercera fecha para presentarse bien uniformados.



CANCHA DE FUTBOL GOL7

- El valor a cancelar de la vocalía por cada encuentro deportivo será de 14.50 dólares americanos.
- Este valor será recaudado en la mesa de control, hasta antes del inicio del segundo tiempo "En caso de que no esté cancelado antes del inicio del segundo tiempo, el árbitro no dará inicio del mismo.
- Las vocalías se realizarán para cada equipo mediante sorteo en cada semana de programación. Si en el caso no se presentan será multado con un valor de 5.00 dólares.
- La persona encargada en hacer la vocalía no podrá estar con aliento a licor.

SANCIONES Y MULTAS

- Tarjeta amarilla (doble) = un partido más el valor de las mismas.
 - Tarjeta roja = directa dos partidos más el valor de la misma.
 - Después de una tarjeta roja (expulsión directa o doble amarilla) el jugador expulsado no podrá volver a jugar, ni puede ser sustituido por otro.
-
- **Tarjeta amarilla valor 0.50 ctvs.**
 - **Doble tarjeta amarilla 1.00**
 - **Tarjeta roja 1.00**
 - Si durante el desenvolvimiento del encuentro una de las barras de un equipo participante excede verbalmente a los contendientes, árbitros, vocal o invaden el campo de juego, se comunicará al capitán por primera vez. Y la siguiente vez será retirado del campeonato.
 - Si en la agresión participan los jugadores de ambos equipos en una pelea campal los dos equipos quedan eliminados del campeonato.
-
- El árbitro podrá dar por terminado el encuentro por agresión física a su persona sea por jugadores e hinchas, las personas identificadas serán expulsados del campeonato definitivamente y será sancionado al equipo con un valor de 100.00 dólares más su garantía y se evaluará la continuidad del equipo en el campeonato.
 - Si hubiese una pelea entre 3 o más integrantes de los equipos se dará por separado del campeonato a los mismo sin devolución ni reclamo de la inscripción y la garantía.
 - Si hubiese una pelea entre uno o dos jugadores identificados serán sancionados con la separación del campeonato y de su actual equipo sin apelación alguna.
 - Si hubiese una incitación de parte de los jugadores de cualquier equipo valoraremos con el respectivo informe tanto de la vocalía y del señor árbitro del encuentro.
 - Por seguridad de los jugadores y de los organizadores, si el señor árbitro detecta que un jugador ha ingerido bebidas alcohólicas o presenta aliento sugestivo a licor no podrá jugar durante el partido y en caso de ser detectado en la cancha será expulsado automáticamente del encuentro durante todo el partido sin opción a reemplazarlo.

PREMIOS

- Al Campeón: 700.00 dólares americanos + trofeo y medallas
- Al Vicecampeón: 400.00 dólares americanos + trofeo y medallas
- Al Tercer lugar: 150.00 dólares americanos + trofeo y medallas
- Al Cuarto lugar: trofeo y medallas.
- Al Mejor Goleador: Trofeo y medalla.



CANCHA DE FUTBOL GOL7

- Al Mejor Arquero: Trofeo y medalla.

MODALIDAD DE CLASIFICACION

- Se realizará 2 grupos de 6 equipos cada uno mediante un sorteo, en cada grupo clasificarán 4 equipos y los partidos serán de ida y vuelta.
- Liguilla final; con los 8 equipos clasificados, se conformará dos grupos de 4 mediante sorteo, una sola vuelta y clasificarán los 2 primeros a la semifinal.
- La semifinal se jugará el primero con el segundo y el segundo con el primero de las series A y B.
- La final: se jugará los equipos ganadores de los encuentros de la semifinal y los equipos perdedores jugarán para el tercero y cuarto.

REQUISITOS PARA LA INSCRIPCIÓN

- 1 copias de la cédula de identidad de cada jugador.
- La inscripción de los hombres será de \$80.00 + 20.00 de garantía
- La inscripción deberá estar cancelada en su totalidad hasta la tercera fecha.
- Es obligación de cada jugador registrarse su huella digital en la oficina de los organizadores antes de la tercera fecha, caso contrario no podrá jugar.
- Obligatorio entregar la ficha de inscripción con 15 jugadores, la lista deberá ser entregada en su respectiva carpeta, máximo hasta la tercera fecha de la primera fase.

Nota: la organización no se responsabiliza por cualquier daño, afectación o lesión sufrida por los jugadores en el desarrollo del encuentro deportivo, el uso de accesorios de protección (canilleras) va obligatorio

Atentamente

DANIEL MINTA

DIRECTIVA DEL CAMPEONATO

HENRY LAZO

COORDINADOR

**DIR. SAN JUAN DE CALDERON, PIO XII Y JESUS DEL GRAN PODER.
TELF. 0999921566 / 0987010006**

QUITO ECUADOR



CANCHA DE FUTBOL GOL7